

DOKUMENTASI ABSTRAK SKRIPSI

Nomor Panggil :

Nama Mahasiswa : Maulvi Dimas Anugrah

Nomor Mahasiswa : 08602241017

Jurusan / Prodi : PKL/PKO

Pembimbing TAS : Dr. Siswantoyo M, Kes

Judul Skripsi : “Influence of Audio Visual Media (Video) Against Engineering Capabilities Shooting Jump Shoot In Athletes Men's Basketball Club Wisnu Murti Sleman”

Terjemahan Judul : "Effect ofExerciseShuttleRunAndZig-ZagRunTowardAgilityFootballAthlete MenAge13-15SSBAdiragaMagelang"

**PENGARUH MEDIA AUDIO VISUAL (*VIDEO*) TERHADAP KEMAMPUAN
TEKNIK MENEMBAK *JUMP SHOOT*
PADA ATLET PUTRA KLUB BOLA BASKET
WISNU MURTI SLEMAN**

Oleh:

Maulvi Dimas Anugrah

08602241017

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perbedaan pengaruh media audio visual (*video*) dan latihan *drill* terhadap kemampuan teknik menembak *jump shoot* pada atlet putra Klub Bola basket Wisnu Murti Sleman.

Penelitian ini menggunakan eksperimen semu, dengan membagi menjadi dua kelompok dengan *ordinal pairing*, yaitu kelompok eksperimen A dengan perlakuan media audio visual (*video*) dan kelompok eksperimen B sebagai kelompok kontrol. Populasi dalam penelitian ini adalah atlet senior putra Bola basket putra Klub Bola Basket Wisnu Murti Sleman yang berjumlah 30 atlet. Sampel yang diambil dengan *total sampling* berjumlah 30 atlet. Instrumen yang digunakan adalah test teknik menembak *jump shoot*. Analisis data menggunakan uji prasyarat, uji t dan kenaikan persentase.

Hasil analisis menunjukkan: (1) Ada perbedaan yang signifikan pada kelompok eksperimen media audio visual (*video*), dengan $t_{hitung} = 10.432 > t_{tabel} = 2.14$ dan nilai signifikansi p sebesar $0.000 < 0.05$. (2) Kelompok eksperimen media audio visual (*video*) lebih efektif daripada kelompok kontrol dengan nilai $t_{hitung} = 4.338 > t_{tabel} = 2.05$ dan nilai signifikansi p sebesar $0.000 < 0.05$. Selisih *posttest* antar kelompok media audio visual (*video*) dan kelompok kontrol sebesar 2.646. Oleh karena itu latihan media audio visual (*video*) lebih baik terhadap peningkatan kemampuan teknik menembak *jump shoot*. Kenaikan persentase kelompok eksperimen media audio visual (*video*) sebesar 18.39%.

Kalimat kunci: media audio visual (video), teknik menembak jump shoot

Jumlah Halaman: 110

Judul Skripsi: "Pengaruh Media Audio Visual (*Video*) Terhadap Kemampuan Teknik Menembak *Jump Shoot* Pada Atlet Putra Klub Bola Basket Wisnu Murti Sleman"

Terjemahan

Judul Skripsi: "Influence of Audio Visual Media (*Video*) Against Engineering Capabilities Shooting *Jump Shoot* In Athletes Men's Basketball Club Wisnu Murti Sleman"